**Επαγγέλματα (αποτελέσματα)**

1. Software Developer
2. Web Developer
3. Systems Administrator
4. Database Administrator
5. Network Engineer
6. Cybersecurity Analyst
7. Data Scientist
8. Machine Learning Engineer
9. Artificial Intelligence Researcher
10. IT Project Manager
11. UI/UX Designer
12. Computer Programmer
13. Game Developer
14. IT Consultant
15. Cloud Architect
16. DevOps Engineer
17. Computer Hardware Engineer
18. IT Support Specialist
19. IT Trainer or Instructor
20. Digital Marketer or SEO Specialist
21. Data Analyst
22. Mobile App Developer
23. Big Data Engineer

**Παρουσίαση Μαθημάτων που θα περιλαμβάνονται στο πρόγραμμα**

**Έτος 1**

1. **Λογική Σχεδίαση Ψηφιακών Συστημάτων**

**Περιγραφή μαθήματος**

Το μάθημα "Λογική Σχεδίαση Ψηφιακών Συστημάτων" εξετάζει τη σχεδίαση και λειτουργία των ψηφιακών συστημάτων. Καλύπτει θέματα όπως το δυαδικό σύστημα αρίθμησης, άλγεβρα Boole και εφαρμογές της, αριθμητικά κυκλώματα, σύγχρονα ακολουθιακά κυκλώματα , μηχανές καταστάσεων, μονάδες μνήμης, ψηφιακά ολοκληρωμένα κυκλώματα, προσομοίωση κυκλωμάτων και γλώσσες περιγραφής υλικού.

**Hard skills**

* Κατανόηση των βασικών εννοιών του σχεδιασμού ψηφιακών συστημάτων και της λειτουργίας τους,
* Κατανόηση της αναπαράστασης των αριθμών και των δεδομένων στα ψηφιακά συστήματα.
* Ικανότητα ανάλυσης και βελτίωσης της απόδοσης ενός ψηφιακού κυκλώματος
* Εξοικείωση με εργαλεία σχεδίασης και προσομοίωσης ψηφιακών κυκλωμάτων.

**Soft skills**

* Προσαρμοστικότητα
* Δημιουργική σκέψη
* Διαχείριση χρόνου
* Επίλυση προβλημάτων
* Κριτική σκέψη

1. **Μαθηματικά των Υπολογιστών**

**Περιγραφή μαθήματος**

Το μάθημα "Μαθηματικά των υπολογιστών" παρέχει μια εισαγωγή στη θεωρία συνόλων και βασικών αρχών των μαθηματικών, όπως η μαθηματική επαγωγή, αρχή εγκλεισμού – αποκλεισμού, αρχή του Περιστερεώνα και αρχή της διαγωνιοποίησης. Περιλαμβάνει, επίσης, τη μαθηματική λογική, την άλγεβρα Boole, τη συνδυαστική ανάλυση, τις διαφορές και τα αθροίσματα, καθώς και στοιχεία της θεωρίας αριθμών.

**Hard skills**

* Ολοκληρωμένη γνώση των βασικών εννοιών και συμβολισμών που αφορούν τα σύνολα, σχέσεις και απεικονίσεις.
* Ικανότητα εφαρμογής των βασικών αρχών όπως την αρχή της επαγωγής, την αρχή του περιστερεώνα και την αρχή εγκλεισμού-αποκλεισμού για την επίλυση προβλημάτων.
* Ολοκληρωμένη γνώση των βασικών στοιχείων και τεχνικών από την θεωρία αριθμών όπως ο αλγόριθμος του Ευκλείδη, το θεώρημα Euler-Fermat και οι εφαρμογές του κ.α..
* Κατανόηση των ιδιοτήτων της άλγεβρας Boole και των εφαρμογών της.

**Soft skills**

* Προσαρμοστικότητα
* Λήψη αποφάσεων
* Άσκηση κριτικής και αυτοκριτικής
* Παράγωγή νέων ερευνητικών ιδεών
* Αυτόνομη εργασία
* Προσαρμογή σε νέες καταστάσεις
* Προαγωγή της ελεύθερης, δημιουργικής και επαγωγικής σκέψης

1. **Τεχνολογίες Διαδικτύου**

**Περιγραφή μαθήματος**

Στο μάθημα αυτό περιγράφονται με εισαγωγικό, αλλά πλήρη, τρόπο οι τεχνολογίες και τα πρωτόκολλα πάνω στα οποία στηρίζονται το Διαδίκτυο και ο Παγκόσμιος Ιστός και αναλύονται με περισσότερη λεπτομέρεια η ανάπτυξη εφαρμογών με τη χρήση συγκεκριμένων εργαλείων/γλωσσών, οι οποίες εκτελούνται στην πλευρά του πελάτη ή/και στην πλευρά του εξυπηρετητή. Μερικές από τις έννοιες οι οποίες αντιμετωπίζονται είναι: στοίβα πρωτοκόλλων TCP/IP, επίπεδο μεταφοράς και διαδικτύου, HTML5, CSS3, Javascript, jQuery, κλήση AJAX, PHP nodejs, XML και JSON.

**Hard skills**

* Αναγνώριση των βασικών αρχών των πρωτοκόλλων που στηρίζουν το Διαδίκτυο, με έμφαση στο IP και το TCP.
* Κατανόηση των βασικών χαρακτηριστικών των εφαρμογών του διαδικτύου.
* Κατανόηση των βασικών τεχνικών και εργαλείων προγραμματισμού και ελέγχου μιας διαδικτυακής εφαρμογής.
* Ικανότητα αξιοποίησης προγραμματιστικών τεχνικών για αποδοτικότερο σχεδιασμό, βελτιστοποίση απόδοσης και λειτουργική/αποτελεσματική δημιουργία εφαρμογών.

**Soft skills**

* Αυτονομία
* Ομαδικότητα
* Σχεδιασμός και διαχείριση έργων
* Δημιουργική σκέψη
* Ηθική εργασίας
* Συμβιβασμός
* Επικοινωνία

1. **Εισαγωγή στην Επιστήμη των Υπολογιστών**

**Περιγραφή μαθήματος**

Το μάθημα "Εισαγωγή στην Επιστήμη των Υπολογιστών" προσφέρει μια εισαγωγή στις βασικές αρχές και τις έννοιες της επιστήμης των υπολογιστών. Περιλαμβάνει θέματα όπως η αναπαράσταση και κωδικοποίηση δεδομένων, η άλγεβρα Boole, αλγορίθμους, βασικές αρχές των λειτουργικών συστημάτων, γλώσσες προγραμματισμού, δομές δεδομένων, σφάλματα και εξαιρέσεις, καθώς και συλλογή δεδομένων από το διαδίκτυο. Αυτά τα θέματα παρέχουν τις βασικές γνώσεις και τις δεξιότητες που απαιτούνται για την κατανόηση και την ανάπτυξη υπολογιστικών συστημάτων και λογισμικού.

**Hard skills**

* Προσδιορισμός των βασικών αρχών της επιστήμης των υπολογιστών μέσω της γλώσσας προγραμματισμού Python.
* Γραφή και σύνθεση προγραμμάτων σε γλώσσα Python.
* Eκσφαλμάτωση προγραμμάτων.
* Ευχέρεια στη εφαρμογή βασικών δομών όπως δομές ελέγχου και επανάληψης

**Soft skills**

* Αυτονομία
* Σχεδιασμός και διαχείριση έργων
* Άσκηση κριτικής και αυτοκριτικής
* Δημιουργική σκέψη

1. **Διακριτά Μαθηματικά**

**Περιγραφή μαθήματος**

Το μάθημα "Διακριτά Μαθηματικά" παρέχει μια εισαγωγή σε διάφορα θέματα των διακριτών μαθηματικών. Οι κύριοι τομείς που καλύπτονται είναι η θεωρία γραφημάτων και οι εφαρμογές της στους αλγόριθμους, οι γεννήτριες συναρτήσεις, οι αναγωγικές εξισώσεις, οι ασυμπτωτικές εκτιμήσεις, οι γλώσσες και αυτόματα.

**Hard skills**

* Εξοικείωση με βασικές έννοιες και αποτελέσματα των γραφημάτων
* Κατανόηση των συνδυαστικών αριθμών όπως Fibonacci, Catalan, Motzkin, Stirling, Bell κ.λπ. καθώς και των εφαρμογών τους.
* Εξοικείωση με βασικές έννοιες των αυτομάτων, των τυπικών γλωσσών, των αναγωγικών εξισώσεων και των συνήθων και εκθετικών γεννητριών συναρτήσεων

**Soft skills**

* Αυτονομία
* Παράγωγή νέων ερευνητικών ιδεών
* Προσαρμογή σε νέες καταστάσεις
* Κριτική σκέψη
* Επίλυση προβλημάτων

1. **Δομές Δεδομένων**

**Περιγραφή μαθήματος**

Το αντικείμενο του μαθήματος είναι η μελέτη των βασικών δομών δεδομένων που χρησιμοποιούνται στην ανάπτυξη αλγορίθμων . Έμφαση δίνεται στο χρόνο εκτέλεσης των βασικών λειτουργιών των δομών δεδομένων και στον αναλυτικό προσδιορισμό του πλήθους των βασικών εντολών που απαιτούνται για την ολοκλήρωσή τους. Συγκεκριμένα, παρουσιάζονται οι δομές του πίνακα, της διασυνδεδεμένης λίστας, της στοίβας, της ουράς, του σωρού, των δυαδικών δέντρων αναζήτησης. Επίσης, παρουσιάζονται η τεχνική του κατακερματισμού (hashing), τα ισοζυγισμένα δέντρα αναζήτησης (AVL, Red-Black και Β-δέντρα) καθώς και βασικοί αλγόριθμοι ταξινόμησης.

**Hard skills**

* Προσδιορισμός του χρόνου εκτέλεσης των βασικών λειτουργιών μίας δομής δεδομένων
* Ικανότητα εφαρμογής των κατάλληλων δομών δεδομένων για την επίλυση υπολογιστικών προβλημάτων.
* Εξοικείωση με τη μεθοδολογία της ανακάλυψης, της εξέτασης, της δημιουργίας, της σύνθεσης, της οργάνωσης, της αναθεώρησης και της ανακατασκευής των δομών όποτε υφίσταται ανάγκη ή πρόβλημα που χρήζει επίλυσης

**Soft skills**

* Προαγωγή της ελεύθερης, δημιουργικής και επαγωγικής σκέψης
* Διαχείριση χρόνου
* Επίλυση προβλημάτων
* Κριτική σκέψη
* Παράγωγή νέων ερευνητικών ιδεών

1. **Αντικειμενοστρεφής Προγραμματισμός**

**Περιγραφή μαθήματος**

Αντικείμενο του μαθήματος είναι η εισαγωγή στον αντικειμενοστρεφή προγραμματισμό με πλήρη ανάλυση της γλώσσας προγραμματισμού JAVA. Καλύπτει βασικές αρχές τις όπως βασικές δομές, κληρονομικότητα, πολυμορφισμός, ενθυλάκωση, ειδικές κλάσεις, εξαιρέσεις, ειδικά θέματα, βιβλιοθήκες, διαπροσωπίες, προσπέλαση αρχείων, access modifiers, non-access modifiers. (hashing), τα ισοζυγισμένα δέντρα αναζήτησης (AVL, Red-Black και Β-δέντρα) καθώς και αλγόριθμοι ταξινόμησης.

**Hard skills**

* Κατανόηση των βασικών αρχών του αντικειμενοστρεφή προγραμματισμό
* Ικανότητα σχεδίασης, ανάπτυξης και να υλοποίησης λογισμικού ως λύσεις σε προβλήματα
* Ικανότητα εντοπισμού, αξιολόγησης και αξιοποίησης λογισμικού που υλοποιείται σύμφωνα με τις βασικές αρχές της αντικειμενοστρεφούς σχεδίασης

**Soft skills**

* Αυτόνομη εργασία
* Διαχείριση χρόνου
* Επίλυση προβλημάτων
* Ομαδική εργασία
* Κριτική σκέψη
* Προσαρμογή σε νέες καταστάσεις

1. **Αρχιτεκτονική Υπολογιστών**

**Περιγραφή μαθήματος**

Το μάθημα "Αρχιτεκτονική Υπολογιστών" εστιάζει στην οργάνωση, τη σχεδίαση και την τεχνολογία των υπολογιστών. Παρουσιάζει την αρχιτεκτονική συνόλου εντολών, περιλαμβάνοντας τους καταχωρητές, τις εντολές και τους τρόπους διευθυνσιοδότησης. Επίσης, μελετά τη γλώσσα μηχανής, τη συμβολική γλώσσα (Assembly) και τους συμβολομεταφραστές (Assemblers). Τέλος, στο μάθημα αναλύονται οι αριθμητικές πτυχές των υπολογιστών, όπως η αναπαράσταση ακεραίων αριθμών και αριθμών κινητής υποδιαστολής.

**Hard skills**

* Εξοικείωση με τις βασικές τεχνικές σχεδίασης των σύγχρονων υπολογιστών
* Ικανότητα σχεδίασης και ανάπτυξης προγραμμάτων σε συμβολική γλώσσα
* Εξοικείωση με εργαλεία προσομοίωσης επεξεργαστών και ικανότητα εκτέλεσης προγραμμάτων συμβολικής γλώσσας
* Ικανότητα αξιολόγησης της απόδοσης και σύγκρισης διαφορετικών επεξεργαστών

**Soft skills**

* Αυτόνομη εργασία
* Ομαδική εργασία
* Διαχείριση χρόνου
* Κριτική σκέψη
* Επίλυση προβλημάτων

**Έτος 2**

**Έτος 3**

**ΚΟΡΜΟΥ**

1. **Αλληλεπίδραση Ανθρώπου και Υπολογιστή**

**Περιγραφή μαθήματος**

Το μάθημα "Αλληλεπίδραση Ανθρώπου και Υπολογιστή" ασχολείται με τον σχεδιασμό του συστήματος διεπαφής ανθρώπου-υπολογιστή. Μελετά την ανθρώπινη πλευρά της αλληλεπίδρασης, εστιάζοντας στις ανάγκες, τις δυνατότητες και τις προκλήσεις που αντιμετωπίζει ο χρήστης. Εξετάζει τα κλασικά και σύγχρονα μέσα επικοινωνίας του υπολογιστή και αναλύει τα μοντέλα αλληλεπίδρασης. Επικεντρώνεται στους στόχους, τις μεθόδους και την ανάλυση εργασιών που χρησιμοποιούνται για τον σχεδιασμό αποτελεσματικών συστημάτων διεπαφής. Τέλος, το μάθημα αναφέρεται στη χρηστικότητα και τη φιλικότητα του λογισμικού, εξετάζοντας τη σημασία της σχεδίασης διεπαφής που προσφέρει ευκολία στον χρήστη και βελτιώνει την εμπειρία χρήσης.

**Hard skills**

* Κατανόηση των αρχών του σχεδιασμού ενός συστήματος διεπαφής
* Ικανότητα σχεδίασης, ανάπτυξης και αξιολόγησης συστημάτων διεπαφής με τους χρήστες για οποιαδήποτε εφαρμογή.
* Ικανότητα αναγνώρισης των διαφόρων εγχειριδίων χρήσης που συνοδεύουν ένα αλληλεπιδραστικό λογισμικό.
* Κατανόηση των θεωρητικών μοντέλων αλληλεπίδρασης

**Soft skills**

* Ομαδική εργασία
* Σχεδιασμός και διαχείριση έργων
* Επίλυση προβλημάτων
* Κριτική, δημιουργική, παραγωγική και επαγωγική σκέψη

1. **Αναγνώριση Προτύπων**

**Περιγραφή μαθήματος**

Αναγνώριση Προτύπων (pattern recognition) είναι η επιστημονική περιοχή που έχει στόχο την ταξινόμηση αντικειμένων σε κατηγορίες (κλάσεις) και συμπεριλαμβάνει το επιστημονικό πεδίο της Μηχανικής Μάθησης (machine learning). Σκοπός, επομένως, του παρόντος μαθήματος είναι να παρουσιάσει με ενιαίο τρόπο τις ευρύτερα χρησιμοποιούμενες τεχνικές και μεθοδολογίες για προβλήματα αναγνώρισης προτύπων.

**Hard skills**

* Κατανόηση αλγορίθμων και τεχνικών αναγνώρισης προτύπων, όπως την Μπεϋζιανή θεωρία ταξινόμησης, τα Νευρωνικά δίκτυα και τα Κρυφά Μοντέλα Markov.
* Ικανότητα αντίληψης του πως συνδιάζονται γνώσεις πιθανοτήτων, στατιστικής, γραμμικής άλγεβρας και βελτιστοποίησης για τη δημιουργία αλγορίθμων αναγνώρισης προτύπων
* Ικανότητα ανάλυσης προβλημάτων πραγματικών δεδομένων στα οποία απαιτείται η σχεδίαση/ανάπτυξη/υλοποίηση συστημάτων ταξινόμησης αντικειμένων.
* Ικανότητα διαχείρισης του φόρτου και της πολυπλοκότητας τέτοιων προβλημάτων πραγματικών δεδομένων σε περιβάλλον ομαδικής εργασίας.

**Soft skills**

* Ομαδική εργασία
* Αυτόνομη εργασία
* Κριτική, δημιουργική και επαγωγική σκέψη
* Αφαιρετική ικανότητα
* Επίλυση προβλημάτων
* Εργασία σε διεθνή, διεπιστημονικά και ποικίλα επαγγελματικά περιβάλλοντα

1. **Τεχνητή Νοημοσύνη και Έμπειρα Συστήματα**

**Περιγραφή μαθήματος**

Το μάθημα "Τεχνητή Νοημοσύνη και Έμπειρα Συστήματα" προσφέρει εισαγωγικές γνώσεις στην τεχνητή νοημοσύνη και τα έμπειρα συστήματα. Καλύπτει έννοιες που αφορούν την ανάπτυξη έξυπνων συστημάτων και την επίλυση προβλημάτων. Ένας από τους τομείς είναι οι γενετικοί αλγόριθμοι, οι οποίοι χρησιμοποιούνται με μεθόδους τεχνητής νοημοσύνης για την αναζήτηση βέλτιστων λύσεων. Επίσης, παρέχονται βασικές γνώσεις στη μηχανική μάθηση και τα νευρωνικά δίκτυα, που αποτελούν εργαλεία για την ανάλυση και την επεξεργασία πολύπλοκων δεδομένων.

**Hard skills**

* Κατανόηση

**Soft skills**

* Ομαδική εργασία

**Κατεύθυνση: Τεχνολογία Λογισμικού και Ευφυή Συστήματα**

1. **Συστήματα Διαχείρισης Βάσεων Δεδομένων**

**Περιγραφή μαθήματος**

Το μάθημα "Συστήματα Διαχείρισης Βάσεων Δεδομένων" εστιάζει στη διδασκαλία βασικών αρχών και τεχνικών για τη διαχείριση βάσεων δεδομένων. Περιλαμβάνει την ανάλυση της δομής των αρχείων και των ευρετηρίων που χρησιμοποιούνται για την αποθήκευση και την ανάκτηση δεδομένων από μια βάση. Εξετάζει τεχνικές για το σχεδιασμό και τη βελτιστοποίηση ερωτήσεων στη βάση δεδομένων. Επίσης, στα πλαίσια του μαθήματος. εξετάζονται θέματα που σχετίζονται με ειδικές αρχιτεκτονικές βάσεων δεδομένων, όπως οι κατανεμημένες βάσεις, οι παράλληλες βάσεις δεδομένων και οι αρχιτεκτονικές Big Data. Τέλος, περιλαμβάνει πρακτικές ασκήσεις πάνω σε δύο δημοφιλείς συστήματα διαχείρισης βάσεων δεδομένων, το PostgreSQL και το MongoDB.

**Hard skills**

* Κατανόηση της φυσικής οργάνωσης και δομής των Συστημάτων Διαχείρισης Βάσεων Δεδομένων (ΣΔΒΔ), ως κομβικών συστατικών ενός Πληροφοριακού Συστήματος (ΠΣ).
* Ικανότητα διαχείρισης θεμάτων που σχετίζονται με τις δοσοληψίες.
* Ικανότητα αναγνώρισης των χαρακτηριστικών των ειδικών αρχιτεκτονικών ΒΔ ανάλογα με τον τύπο τους.

**Soft skills**

* Αναζήτηση, ανάλυση και σύνθεση δεδομένων και πληροφοριών, με τη χρήση και των απαραίτητων τεχνολογιών
* Επίλυση προβλημάτων
* Σχεδιασμός Πληροφοριακών Συστημάτων
* Εργασία σε διεπιστημονικό περιβάλλον
* Αυτόνομη εργασία
* Ομαδική εργασία

**Κατεύθυνση: Διαδικτυακά και Υπολογιστικά Συστήματα**

1. **Προηγμένα Θέματα Επικοινωνιών**

**Περιγραφή μαθήματος**

Το μάθημα "Προηγμένα Θέματα Επικοινωνιών" επικεντρώνεται στην ανάλυση προηγμένων θεμάτων στον τομέα των επικοινωνιών. Στο μάθημα αυτό, εξετάζονται οι βασικές αρχές της ασύρματης επικοινωνίας και η φυσική μοντελοποίηση των ασύρματων καναλιών. Επιπλέον, αναλύονται θέματα όπως η ασύρματη μετάδοση, η πολλαπλή πρόσβαση και η χωρητικότητα των καναλιών. Οι φοιτητές εξοικειώνονται με τις αρχιτεκτονικές των δικτύων επόμενης γενιάς (NGN) και τις αντίστοιχες εφαρμογές, καθώς και με τις δορυφορικές επικοινωνίες και τη σχεδίαση δορυφορικών ζεύξεων. Τέλος, αναλύονται οι ασύρματες δικτυακές τεχνολογίες πολλαπλών βημάτων και οι ασύρματες δικτυακές αισθητήρες (WSNs). Μέσω των περιεχομένων του μαθήματος, οι φοιτητές αποκτούν γνώσεις για τις προηγμένες τεχνολογίες επικοινωνιών και αναπτύσσουν τις απαιτούμενες δεξιότητες για την ανάλυση και σχεδίαση σύγχρονων επικοινωνιακών συστημάτων.

**Hard skills**

* Κατανόησης των βασικών εννοιών των ασύρματων δικτύων.
* Εξοικείωση με τις αρχές διάδοσης και διαμόρφωσης σημάτων και διάκρισης των ειδών των παρεμβολών στο ασύρματο περιβάλλον των κινητών επικοινωνιών.
* Ικανότητα μοντελοποίησης θεμάτων διάδοσης ραδιοσήματος και ανάλυσης των επιπτώσεων τους στην απόδοση του συστήματος επικοινωνιών.
* Ικανότητα προσομοίωσης ασύρματων δικτύων και ανάλυσης των αποτελεσμάτων της προσομοίωσης

**Soft skills**

* Αυτόνομη εργασία
* Ομαδική εργασία
* Σχεδιασμός και διαχείριση έργων
* Επίλυση προβλημάτων
* Κριτική ικανότητα

**Κατεύθυνση: Πληροφοριακά Συστήματα και Υπηρεσίες**

1. **Κρυπτογραφία**

**Περιγραφή μαθήματος**

Το μάθημα "Προηγμένα Θέματα Επικοινωνιών" παρέχει μια εισαγωγή στην κρυπτογραφία και την ιστορική της εξέλιξη. Στα πλαίσια του, γίνεται αναφορά σε μαθηματικές έννοιες, όπως οι ομάδες, τα πεπερασμένα σώματα και οι δακτύλιοι, καθώς και ο αλγόριθμος του Ευκλείδη και η συνάρτηση του Euler. Εξετάζονται αλγόριθμοι ιδιωτικού κλειδιού, όπως η μονοαλφαβητική αντικατάσταση και οι αλγόριθμοι του Καίσαρα, Vigenere και Hill. Επίσης, αναλύονται αλγόριθμοι κρυπτογράφησης όπως οι DES και AES. Το μάθημα περιλαμβάνει, επίσης, ομομορφική κρυπτογραφία, συναρτήσεις κατακερματισμού, ψηφιακές υπογραφές και εφαρμογές της κρυπτογραφίας και των πρωτοκόλλων. Τέλος, παρουσιάζονται θέματα υλοποίησης και ανάλυση κρυπτογράφησης, όπως η γραμμική και διαφορική κρυπτανάλυση και οι αλγόριθμοι παραγοντοποίησης.

**Hard skills**

* Ικανότητα αξιολόγησης της ασφάλειας που προσφέρει ένας αλγόριθμος κρυπτογράφησης
* Ικανότητα διάκρισης και κατηγοριοποίησης των ειδών και της χρήσης των αλγόριθμων.
* Ικανότητα υλοποίησης ενός αλγόριθμου κρυπτογράφησης.
* Κατανόηση των μεθόδων και παραμέτρων σχεδιασμού και ανάπτυξης πρωτοκόλλων.
* Ικανότητα εντοπισμού και αξιολόγησης πιθανών κενών ασφαλείας ενός πρωτοκόλλου.

**Soft skills**

* Αυτόνομη εργασία
* Σχεδιασμός και διαχείριση έργων
* Κριτική ικανότητα
* Αναζήτηση, ανάλυση και σύνθεση δεδομένων και πληροφοριών, με τη χρήση και των απαραίτητων τεχνολογιών

**Έτος 4**